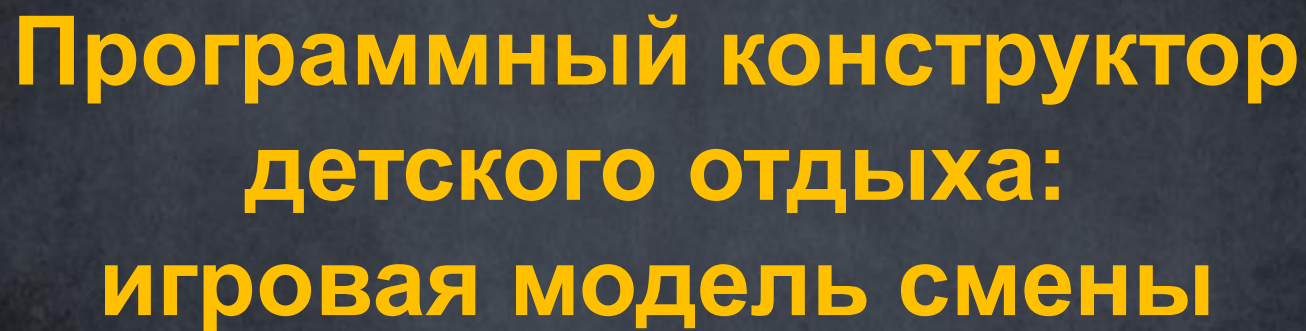




*Романова Алина Игоревна,
методист МАУДО
"Дворец пионеров г. Орска"*



**Программный конструктор
детского отдыха:
игровая модель смены**



Парковка вопросов



Экспресс-разминка



- **Не согласны**
- **Сомневаемся**
- **Согласны**

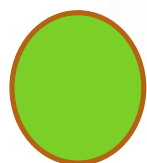
Экспресс-разминка

- Актуальность, адресат и направленность программы указываются в пояснительной записке.
- Описывая актуальность, вы убеждаете своих коллег и партнеров, что реализация программы важна: она своевременна, интересна и результативна.
- Формулировка цели не должна отображать конечный результат реализации программы.
- Конкретизация цели осуществляется через определение задач.

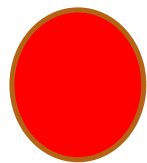
Экспресс-разминка

- Существуют три основных типа форм воспитательной работы: мероприятия, дела, игры.
- Под детским самоуправлением понимается самообслуживание, проявление инициативы и самостоятельности, не связанное с принятием и реализацией управленческих решений.
- Система стимулирования является частью игровой модели программы.
- При планировании работы по реализации образовательного компонента обязательно учитывать направленность программы.

Экспресс-разминка



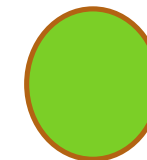
• В разделе «Механизм оценки результатов программы» указываются критерии и способы оценки качества реализации программы.



• Уровень удовлетворенности подростков от участия в программе не является критерием оценки качества её реализации.



• Для определения уровня результативности программы предполагается использование методик, направленных на измерение уровня самодетельности, самореализации детей в различных видах деятельности.



• План-сетка представляет собой распределение мероприятий, проводимых в лагере, по дням в течение смены.



Игровая модель смены -

- **это игра, в которой участвует весь лагерь на протяжении всей смены.**

Игровой сюжет способствует:

- **адаптации участников смены;**
- **творческой конкуренции;**
- **развитию интереса к деятельности.**





ИМИТАЦИЯ



МОДЕЛЬ



**ИГРОВОЕ
МОДЕЛИРОВАНИЕ**

Список литературы:

- **Возжаев С.Н., Возжаева Е.И. Слагаемые успеха лагерной смены. – М., 2002.**
- **Прутченков А.С. "Учим и учимся, играя". Игровая технология экономического воспитания школьников. — М. : Международная Педагогическая Академия, 1997.**
- **Панфилова А.П. Игровое моделирование в деятельности педагога: учеб. пособие / А.П. Панфилова; под общ. ред. В.А. Сластенина, И.А. Колесниковой. – М.: Академия, 2008. – 368 с.**
- **Куприянов Б.В., Миновская О.В. Ситуационно-ролевая игра как средство развития у подростка субъектности во взаимодействии. - Кострома: КГУ им. Н.А. Некрасова, 2003.**
- **Куприянов Б.В., Подобин А.Е. Ситуационно-ролевая игра в социальном воспитании старшеклассников. - Кострома: КГПУ, 1998.**
- **Куприянов Б.В., Ситуационно-ролевая игра во временных летних объединениях старшеклассников. - Кострома: КГУ им. Н.А. Некрасова, 2004. - 251**

Кудашов Григорий Николаевич



- Автор методики игрового конструирования, ряда ситуационно-ролевых и настольных игр («Путь к Мечте», «Вожатские задачи» и др.), социальных технологий (конкурс игротехников «Весёлый КИТ», деловая игра «Смысловое поле организации», шоу-тренинг «ИмпровизАКЦИЯ» и др.).
- **Автор ряда методических и учебных пособий:**
- «Игра – источник саморазвития» (Тюмень, 2000);
- «Вожатый, ты – игротехник!» (Тюмень, 2004);
- «Игровое конструирование» (Тюмень, 2008);
- «Школа игротехника» (2008);
- «Выходи играть во двор!» (Тюмень, 2011);
- «Игровое конструирование и моделирование» (Тюмень, 2013).

Типы игровой модели



Agile ['ædʒaɪl] - подвижный, проворный, быстрый, живой, сообразительный.



SCRUM [skrʌm] - схватка

Scrum-доска предназначена для динамического отображения задач



Структура игровой модели:

- **игровой сюжет смены;**
- **игровая цель каждого отряда и лагеря в целом;**
- **система соревнований отрядов;**
- **словарь терминов смены;**
- **ключевые дела и мероприятия смены, поддерживающие игровую модель;**
- **игровые атрибуты и реквизиты.**

Рефлексия участников:

Я

МЫ

ДЕЛО

Парковка вопросов



Интернет-источники

- <http://vlager.edu.ru/top-100/>
- <http://childpages.ru/eksperty-vybrali-100-luchshih-praktik-detskogo-otdyha/>
- <http://xn---7sbbsodjdcciv4aq0an1lf.xn--p1ai/news/1612>
- <http://edu53.ru/news/5/read/3120.html>
- <https://xn--luchshaya-programma-organizacii-otdyha-detej-i-ih-ozdorovleniya-2019-god>
- <https://tour-vestnik.ru/d/620155/d/analiticheskiyemetodicheskiyematerialytop1002015.pdf>
- <http://lager.imbp-rudn.ru/top-100/forma>



Захватывающих сюжетов!
Успехов в разработке программ!